

Test rapide 2 - Exemple

On lance successivement deux dés à 4 faces numérotées de 1 à 4 et on regarde le résultat obtenu.

Si le 1 est d'abord, puis le 2, on note alors le résultat 1-2.

1. Traduire la situation par un arbre.
2. Représenter l'univers de l'expérience aléatoire.
3. Quel est le cardinal de l'univers ?

On considère les événements :

A : "Le joueur obtient une fois le 4"

B : "Le joueur obtient au moins un nombre pair"

4. Représenter les événements A et B et indiquer leur cardinal.
5. Redessiner l'univers et représenter l'événement contraire de l'événement A.

—

—