

Loi de probabilité

Une expérience aléatoire consiste à lancer un dé hexaédrique parfaitement équilibré comportant sur chacune de ses faces les nombres 2, 2, 3, 3, 3 et 6, puis à lancer une pièce parfaitement équilibrée sur les faces de laquelle figurent les nombres 2 et 3.

Un résultat de l'expérience est le produit des deux nombres obtenus en lançant successivement le dé, puis la pièce.

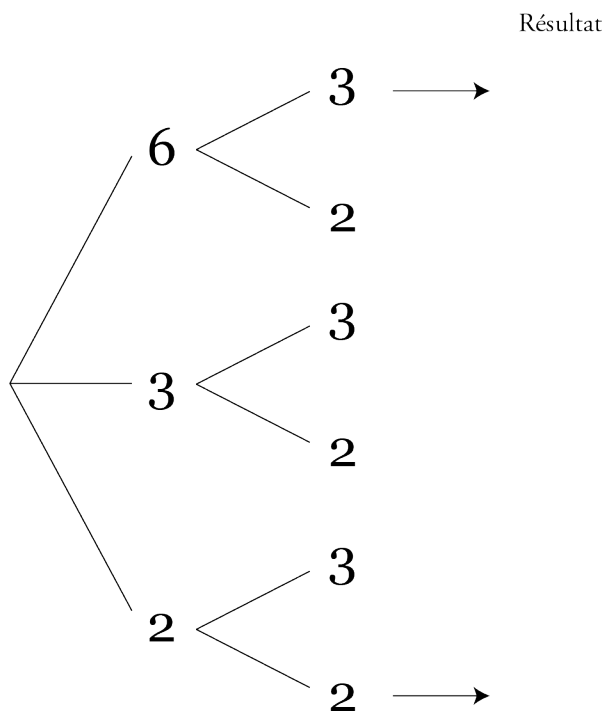
1. Indiquer dans le tableau ci-dessous les résultats obtenus :

dé/pièce	2	2	3	3	3	6
2						
3						

2. Compléter la loi de probabilité ci-dessous :

k	4	6	9	12	18
P(k)					

3. Modéliser la situation à l'aide des arbres ci-dessous :



4. Multiplier les probabilités des branches formant les chemins conduisant aux résultats. Que constate-on ?