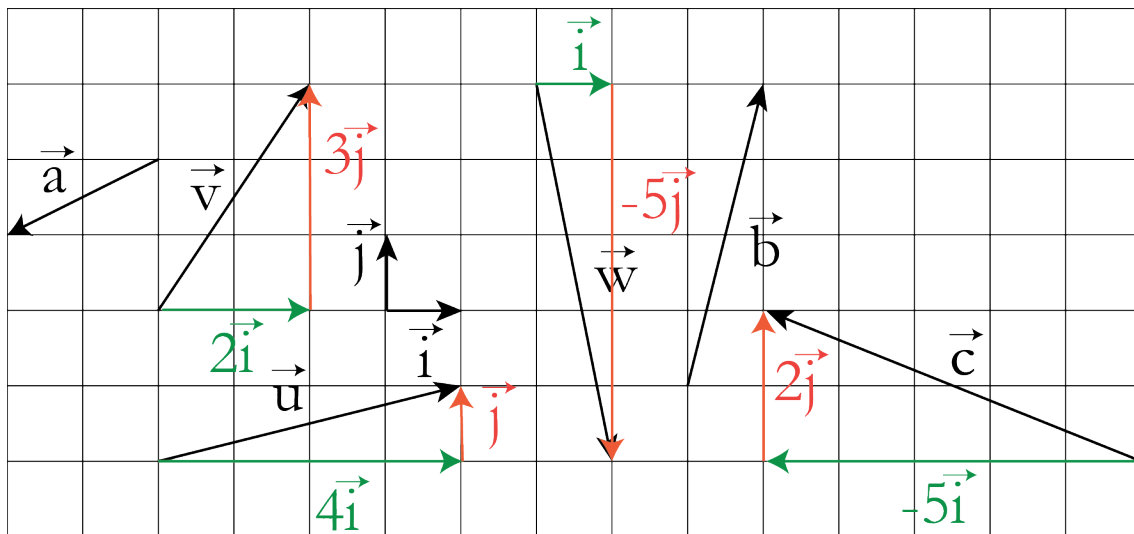


Activité - vecteurs

1. Déterminons les coordonnées vectorielles de chacun des vecteurs représentés.



D'après la figure, on a : $\vec{u} = 4\vec{i} + \vec{j}$.

On dit que le vecteur \vec{u} a pour coordonnées vectorielles $\begin{pmatrix} 4 \\ 1 \end{pmatrix}$ dans la base (\vec{i}, \vec{j}) .

Par abus de langage, nous n'hésiterons pas à écrire : $\vec{u} = \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \end{pmatrix}$, étant implicite le fait que la base considérée est la base (\vec{i}, \vec{j}) .

De plus, $\vec{v} = 2\vec{i} + 3\vec{j}$. Le vecteur \vec{v} a pour coordonnées vectorielles $\begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}$.

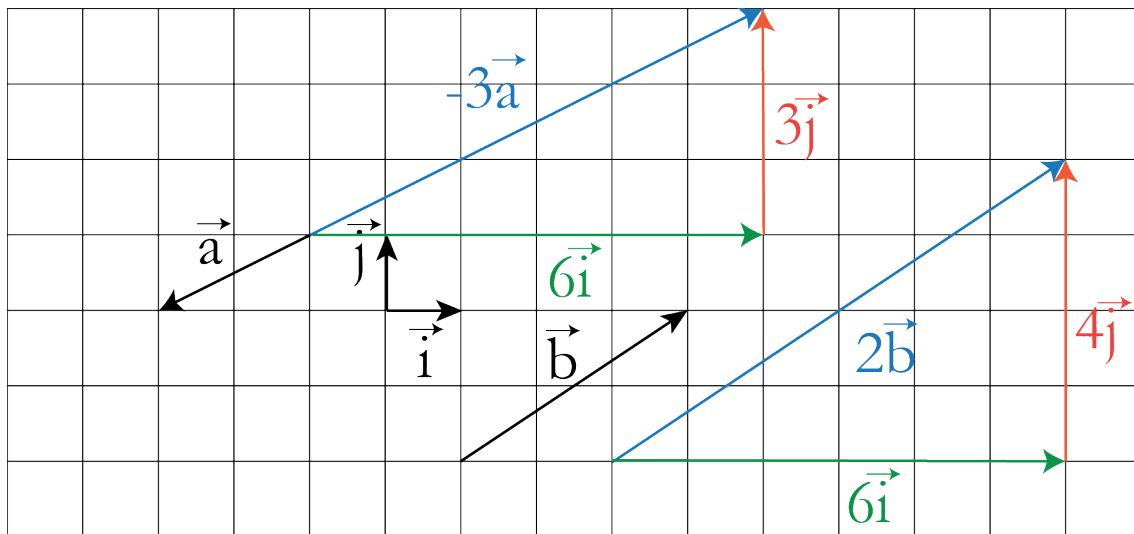
Par ailleurs : $\vec{w} = \vec{i} - 5\vec{j}$. Le vecteur \vec{w} a pour coordonnées vectorielles $\begin{pmatrix} 1 \\ -5 \end{pmatrix}$.

Enfin, on a : $\vec{a} = -2\vec{i} - \vec{j}$, $\vec{b} = \vec{i} + 4\vec{j}$ et $\vec{c} = -5\vec{i} + 2\vec{j}$.

On dit que nous avons, dans la base (\vec{i}, \vec{j}) , les vecteurs $\vec{a}\begin{pmatrix} -2 \\ -1 \end{pmatrix}$, $\vec{b}\begin{pmatrix} 1 \\ 4 \end{pmatrix}$ et $\vec{c}\begin{pmatrix} -5 \\ 2 \end{pmatrix}$.

Écrire $\vec{a} = \begin{pmatrix} -2 \\ -1 \end{pmatrix}$ est accepté mais à la condition de savoir qu'il s'agit là d'un abus de langage commode et que cela signifie que : $\vec{a} = -2\vec{i} - \vec{j}$.

2. Tracé des vecteurs $-3\vec{a}$ et $2\vec{b}$. Voir ci-dessous.



D'après la figure, on a : $\vec{a} = -2\vec{i} - \vec{j}$, $\vec{b} = 3\vec{i} + 2\vec{j}$.

Dans la base (\vec{i}, \vec{j}) , on a donc les vecteurs $\vec{a} \begin{pmatrix} -2 \\ -1 \end{pmatrix}$ et $\vec{b} \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix}$.

Par lecture graphique, on remarque que les vecteurs $-3\vec{a}$ et $2\vec{b}$ ont pour coordonnées respectives $\begin{pmatrix} 6 \\ 3 \end{pmatrix}$ et $\begin{pmatrix} 6 \\ 4 \end{pmatrix}$.

Ce qui signifie que : $-3 \begin{pmatrix} -2 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 \\ 3 \end{pmatrix}$.

De même : $2 \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 \\ 4 \end{pmatrix}$.

Règle de calcul

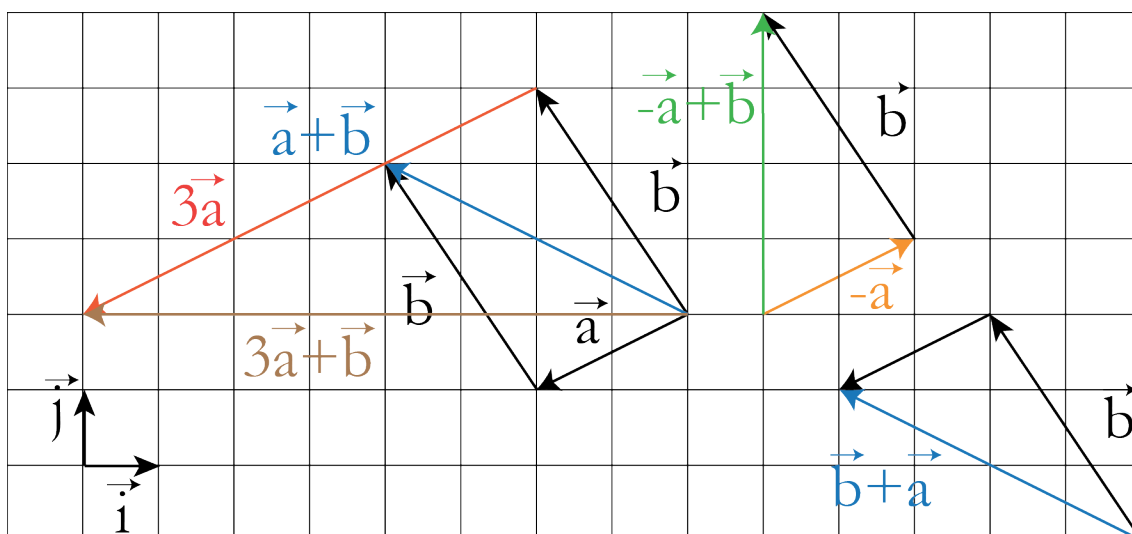
Soit $\vec{u} = x\vec{i} + y\vec{j}$ un vecteur du plan et k un nombre réel.

$$k\vec{u} = k(x\vec{i} + y\vec{j}) = kx\vec{i} + ky\vec{j} = \begin{pmatrix} kx \\ ky \end{pmatrix} \text{ et } k\vec{u} = k \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

En résultat :

$$k \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} kx \\ ky \end{pmatrix}$$

3. Tracé des vecteurs $\vec{a} + \vec{b}$, $-\vec{a} + \vec{b}$ et $3\vec{a} + \vec{b}$.



D'après la figure, on a : $\vec{a} = -2\vec{i} - \vec{j}$, $\vec{b} = -2\vec{i} + 3\vec{j}$.

Dans la base (\vec{i}, \vec{j}) , on a donc les vecteurs $\vec{a} \begin{pmatrix} -2 \\ -1 \end{pmatrix}$ et $\vec{b} \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \end{pmatrix}$.

Par lecture graphique, on remarque que :

$$\vec{a} + \vec{b} = -4\vec{i} + 2\vec{j} = \begin{pmatrix} -4 \\ 2 \end{pmatrix}.$$

$$-\vec{a} + \vec{b} = 4\vec{j} = \begin{pmatrix} 0 \\ 4 \end{pmatrix}.$$

$$3\vec{a} + \vec{b} = -8\vec{i} = \begin{pmatrix} -8 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

$$\text{Or : } \vec{a} + \vec{b} = \begin{pmatrix} -2 \\ -1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \end{pmatrix}, \quad -\vec{a} + \vec{b} = -\begin{pmatrix} -2 \\ -1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \end{pmatrix} \text{ et } 3\vec{a} + \vec{b} = 3\begin{pmatrix} -2 \\ -1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \end{pmatrix}.$$

Ce qui signifie que : $\begin{pmatrix} -2 \\ -1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -4 \\ 2 \end{pmatrix}$. De même : $-\begin{pmatrix} -2 \\ -1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 4 \end{pmatrix}$.

$$\text{Et : } 3\begin{pmatrix} -2 \\ -1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -8 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Règles de calcul

Soit $\vec{u} = x\vec{i} + y\vec{j}$ et $\vec{v} = x'\vec{i} + y'\vec{j}$ deux vecteurs du plan, x et y et deux nombres réels.

$$\vec{u} + \vec{v} = x\vec{i} + y\vec{j} + x'\vec{i} + y'\vec{j} = (x + x')\vec{i} + (y + y')\vec{j} = \begin{pmatrix} x+x' \\ y+y' \end{pmatrix}$$

$$\text{et } \vec{u} + \vec{v} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$$

En résultat :

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x + x' \\ y + y' \end{pmatrix}$$

$$\vec{u} - \vec{v} = x\vec{i} + y\vec{j} - (x'\vec{i} + y'\vec{j}) = (x - x')\vec{i} + (y - y')\vec{j} = \begin{pmatrix} x-x' \\ y-y' \end{pmatrix}$$

$$\text{et } \vec{u} - \vec{v} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix}$$

En résultat :

$$\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x - x' \\ y - y' \end{pmatrix}$$

D'une manière générale :

$$k \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} + k' \begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} kx + k'x' \\ ky + k'y' \end{pmatrix}$$