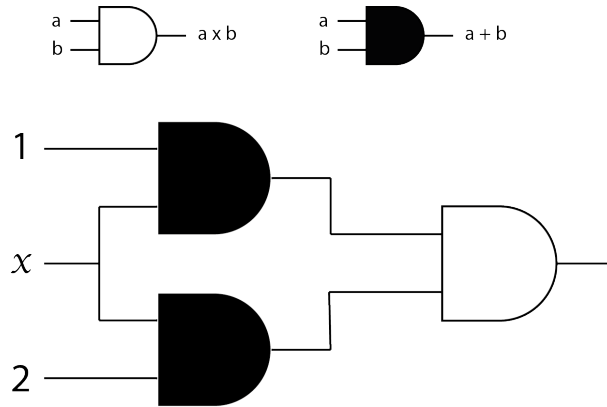


SNT et calcul littéral

Programmation en PYTHON

Activité 1

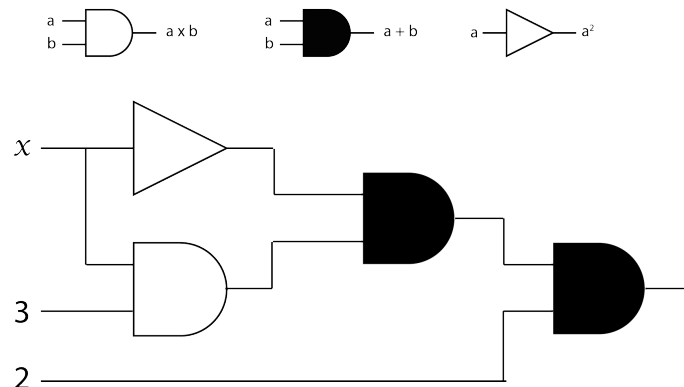
On considère la machine n°1.



1. Indiquer sur la figure les résultats fournis par les opérateurs.
2. Programmer en Python une fonction appelée machine_1 qui renvoie le résultat calculé lorsqu'on entre une valeur.

Activité 2

On considère la machine n°2.



1. Indiquer sur la figure les résultats fournis par les opérateurs.
2. Programmer en Python une fonction appelée machine_2 qui renvoie le résultat calculé lorsqu'on entre une valeur.
3. Écrire un programme qui affiche les valeurs que fournit la machine lorsque les valeurs entrées sont les nombres allant de 0 à n où n est un nombre entier entré par l'utilisateur du programme.