

# Activité turtle

La figure ci-dessous sera programmée et tracée à l'aide du module turtle via un code Python. Les zones seront colorées à l'aide des codes couleurs indiqués en notation hexadécimale.

On utilisera les instructions `fillcolor("#code_couleur")`, `begin_fill()` et `end_fill()` pour colorier une zone fermée.

On initialisera la fenêtre via les instructions : `reset()`, puis `setup(width = 400, height = 400)`.

Une distance de 14 cm sera représentée par 140 points dans la fenêtre.

