

# Programmation Python

Trace écrite des programmes écrits le vendredi 10 novembre 2023

## L'instruction **input**

L'instruction **input** permet d'entrer ou saisir des données considérées par défaut comme étant du type **str** (string ou chaîne de caractères). On peut spécifier le type de données souhaitée en apposant devant l'instruction **input** un **int** pour exiger un nombre entier ou un **float** pour exiger un nombre réel.

## L'instruction **print**

Elle permet d'afficher directement la valeur référencée par une variable ou, entre guillemets, une chaîne de caractères.

## Exemples

```
>>>a = 3
>>>print(a)
3
>>>print("Hello World!")
"Hello World!"
```

On peut hybrider un message en spécifiant que la chaîne de caractères à afficher doit être formatée. On parle de **fstring**, comme ci-dessous :

```
>>>a = 3
>>>print(f"La valeur du nombre a est égale à {a}.")
La valeur du nombre a est égale à 3.
```

Le programme 1 ci-dessous demande à l'utilisateur d'entrer un premier nombre de type entier, puis un second nombre également de type entier, calcule la somme des deux nombres entrés par l'utilisateur, puis affiche un message récapitulatif de la somme effectuée.

## Program 1

```
#November 10, 2023
#Written by P. JANC
a = int(input("Entrer un premier nombre : "))
b = int(input("Entrer un second nombre : "))
s = a + b
print(f"La somme de {a} et {b} est {s}")
```

---

Le programme 2 ci-dessous affiche le message "Hello", demande à l'utilisateur d'entrer son prénom, puis affiche un message de bienvenue contenant le prénom.

## Program 2

```
#November 10, 2023
#Written by P. JANC
print("Hello !")
surname = input("Please, enter your surname : ")
print(f"Nice to meet you {surname}!")
```