

Problème 1

On suppose l'espace rapporté à un repère orthonormé direct $(O; \vec{i}, \vec{j}, \vec{k})$. On considère deux droites d_1 et d_2 définies par les représentations paramétriques :

$$d_1: \begin{cases} x = 2 + t \\ y = 3 - t \\ z = t \end{cases}, t \in \mathbb{R} \text{ et } d_2: \begin{cases} x = -5 + 2t' \\ y = -1 + t' \\ z = 5 \end{cases}, t' \in \mathbb{R}$$

On admet que les droites d_1 et d_2 ne sont pas coplanaires.

Préambule

S'agissant d'un problème à résoudre à la maison, il est intéressant de visualiser la situation décrite à l'aide du logiciel GeoGebra en mode :  Géométrie 3D

Pour visualiser la droite d_1 de l'espace, il suffirait de pouvoir créer un curseur qui permettrait de faire varier la valeur du paramètre t et de construire un point $M(2 + t; 3 - t; t)$ de l'espace en tapant : $M = (2 + t; 3 - t; t)$ dans la zone de saisie de GeoGebra. En activant ensuite le mode "trace" pour le point M et en faisant varier la valeur du paramètre t , nous visualiserions alors l'ensemble des points $M(x; y; z)$ tels que

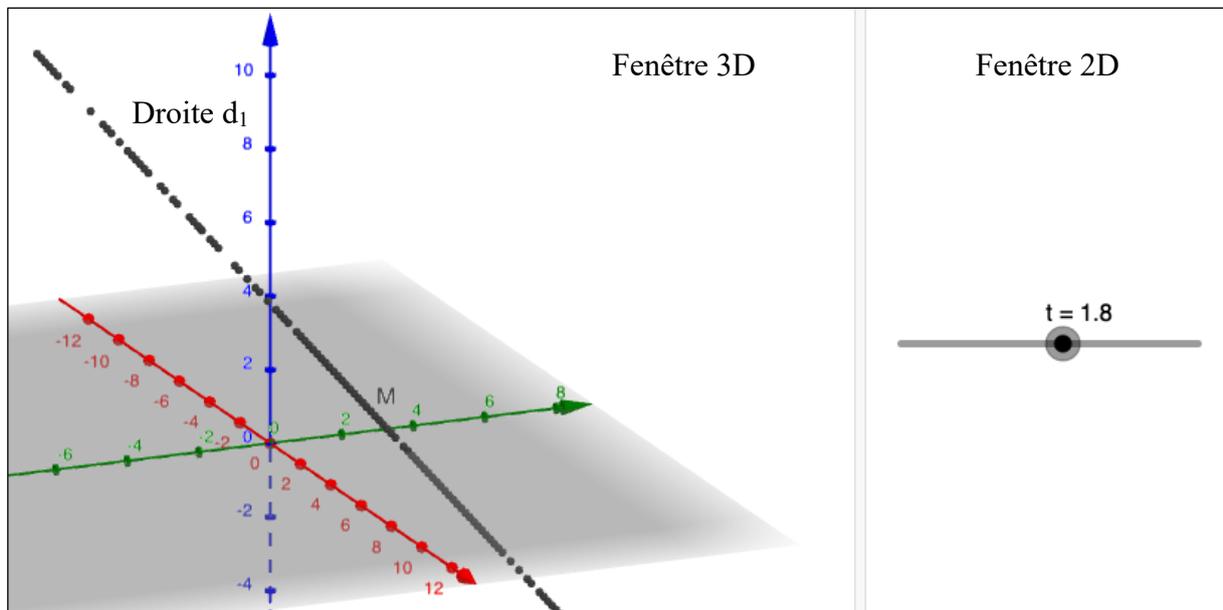
$$\begin{cases} x = 2 + t \\ y = 3 - t \\ z = t \end{cases}, \text{ c'est-à-dire la droite } d_1.$$

Cependant, il semble qu'en mode 3D sous GeoGebra, il ne soit pas possible de créer un curseur comme en mode 2D.

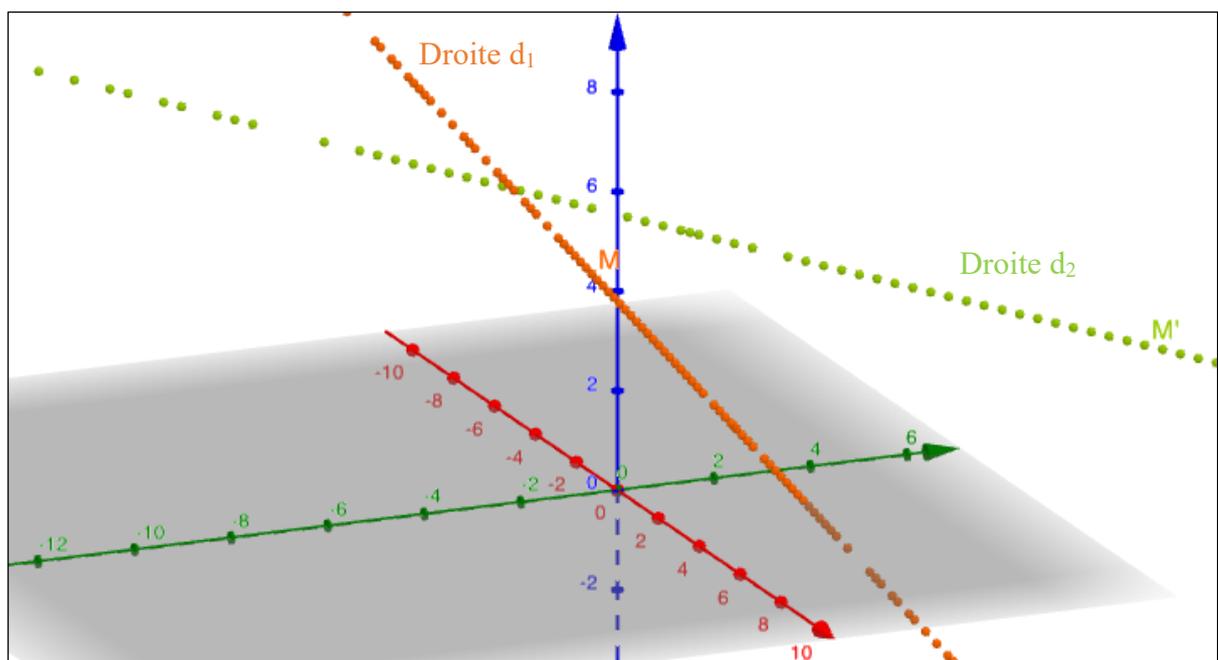
Solution 1

On crée une figure 2D vierge sur laquelle on insère un curseur, puis une figure 3D dans laquelle on crée un point M de coordonnées $(2 + t; 3 - t; t)$ où t est la valeur que prend le curseur t . En activant le mode "trace" du point M sur la figure 3D et en faisant bouger le curseur sur la figure 2D, on voit apparaître la droite d_1 , comme ci-après :

Curseur		
Nom t = 1		
<input checked="" type="radio"/> Nombre	<input type="radio"/> Angle	<input type="radio"/> Entier
Intervalle	Curseur	Animation
min	max	Incrément
-10	10	

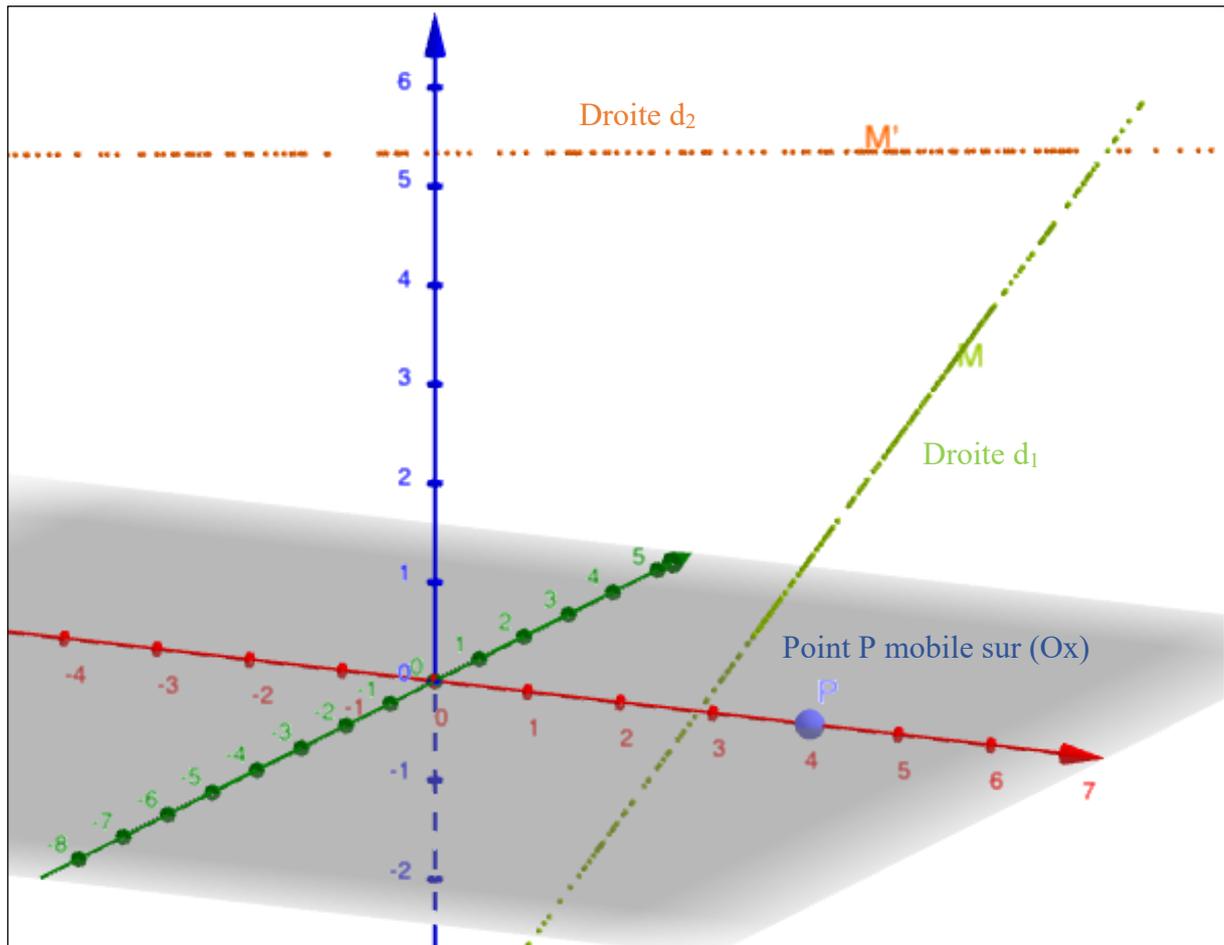


Pour obtenir le tracé de la droite d_2 , on comprendra naturellement qu'il suffit de créer un deuxième point M' de coordonnées $(-5 + 2t; -1 + t; 5)$ où t est le même paramètre que celui utilisé pour la droite d_1 , ou bien de créer dans la figure 2D un second curseur t' et de créer dans la figure 3D un point M' de coordonnées $(-5 + 2t'; -1 + t'; 5)$ où t' est le paramètre défini par le second curseur, le mode "trace" étant bien entendu activé pour le point M' . On peut ainsi visualiser simultanément les deux droites et voir que celles-ci ne sont pas coplanaires.



solution 2

On ouvre une fenêtre 3D dans laquelle on crée un point P mobile sur l'axe des abscisses. On tape dans la zone de saisie : $t = x(P)$, puis on tape $M = (2 + t ; 3 - t ; t)$ et $M' = (-5 + 2t ; -1 + t ; 5)$. On active ensuite le mode "trace" des deux points M et M'. En faisant bouger le point P sur l'axe des abscisses, on fait varier t et on voit apparaître immédiatement la droite d_1 et la droite d_2 , comme ci-dessous :



Résolution du problème

1. Vérifions que le point $A(2, 3, 0)$ appartient à la droite d_1 .

Tous les points de la droite d_1 ont leurs coordonnées $(x ; y ; z)$ qui vérifient
$$\begin{cases} x = 2 + t \\ y = 3 - t \\ z = t \end{cases}$$

On remarque évidemment que, pour $t = 0$, on a : $\begin{cases} x = 2 \\ y = 3 \\ z = 0 \end{cases}$, ce qui signifie que le point de

coordonnées $(2 ; 3 ; 0)$ appartient à la droite d_1 . Conclusion : $A \in d_1$.

2. Déterminons un vecteur directeur \vec{u}_1 de la droite d_1 et un vecteur directeur \vec{u}_2 de la droite d_2 .

Méthode 1

On détermine les coordonnées d'un deuxième point de la droite d_1 et le vecteur défini par ce point et le point A est un vecteur directeur de la droite d_1 .

On détermine les coordonnées de deux points de la droite d_2 et le vecteur défini par ces deux points est un vecteur directeur de la droite d_2 .

Méthode 2

On transforme les représentations paramétriques des droites pour faire apparaître des relations vectorielles traduisant la colinéarité de vecteurs porteurs d'informations.

Déterminons un vecteur directeur de la droite d_1 .

$$d_1: \begin{cases} x = 2 + t \\ y = 3 - t, t \in \mathbb{R} \\ z = t \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x - 2 = t \\ y - 3 = -t \\ z - 0 = t \end{cases} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} x - 2 \\ y - 3 \\ z - 0 \end{pmatrix} = t \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \overrightarrow{AM} = t\vec{u}_1$$

$\Leftrightarrow M$ appartient à la droite d_1 passant par $A(2; 3; 0)$ et de vecteur directeur $\vec{u}_1 \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$.

Autrement dit, $\vec{u}_1 \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$ est un vecteur directeur de la droite d_1 .

Déterminons un vecteur directeur de la droite d_2 .

$$d_2: \begin{cases} x = -5 + 2t' \\ y = -1 + t', t' \in \mathbb{R} \\ z = 5 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x - (-5) = 2t' \\ y - (-1) = t' \\ z - 5 = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} x - (-5) \\ y - (-1) \\ z - 5 \end{pmatrix} = t' \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \Leftrightarrow$$

$\overrightarrow{CM} = t'\vec{u}_2 \Leftrightarrow M$ appartient à la droite d_2 passant par $C(-5; -1; 5)$ et de vecteur directeur $\vec{u}_2 \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$.

Autrement dit, $\vec{u}_2 \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ est un vecteur directeur de la droite d_2 .

Déterminons si les droites d_1 et d_2 sont parallèles.

Pour que ces deux droites soient parallèles, il faudrait que leurs vecteurs directeurs

soient colinéaires. Or $\vec{u}_1 \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$ et $\vec{u}_2 \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ ne sont pas colinéaires.

Conclusion : d_1 et d_2 ne sont pas parallèles.

3. Vérifions que $\vec{v} \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ -3 \end{pmatrix}$ est orthogonal aux vecteurs $\vec{u}_1 \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$ et $\vec{u}_2 \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$.

$$\vec{v} \cdot \vec{u}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ -3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} = 1(1) - 2(-1) - 3(1) = 1 + 2 - 3 = 0$$

$$\vec{v} \cdot \vec{u}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ -3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = 1(2) - 2(1) - 3(0) = 2 - 2 = 0$$

Conclusion : le vecteur \vec{v} est orthogonal aux vecteurs \vec{u}_1 et \vec{u}_2 .

4. Soit P le plan passant par $A(2 ; 3 ; 0)$, dirigé par $\vec{u}_1 \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ -3 \end{pmatrix}$.

a. Montrons qu'une équation cartésienne du plan P est : $5x + 4y - z - 22 = 0$.

Les coordonnées du point A vérifient l'équation $5x + 4y - z - 22 = 0$ car :

$$5(2) + 4(3) - 0 - 22 = 10 + 12 - 22 = 22 - 22 = 0. \text{ Donc : } \underline{A \in P}.$$

De plus, d'après l'équation cartésienne de plan proposée, le vecteur $\vec{n} \begin{pmatrix} 5 \\ 4 \\ -1 \end{pmatrix}$ est

nécessairement un vecteur orthogonal au plan P, c'est-à-dire qu'il doit être

orthogonal aux vecteurs $\vec{u}_1 \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ -3 \end{pmatrix}$, directeurs du plan P.

Vérifions que $\vec{n} \cdot \vec{u}_1 = 0$ et $\vec{n} \cdot \vec{v} = 0$.

$$\vec{n} \cdot \vec{u}_1 = \begin{pmatrix} 5 \\ 4 \\ -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} = 5 - 4 - 1 = 0$$

$$\vec{n} \cdot \vec{v} = \begin{pmatrix} 5 \\ 4 \\ -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ -3 \end{pmatrix} = 5 - 8 + 3 = 0$$

Conclusion : l'équation cartésienne $5x + 4y - z - 22 = 0$ est bien l'équation

cartésienne du plan P passant par A et dirigé par les vecteurs $\vec{u}_1 \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$ et $\vec{v} \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ -3 \end{pmatrix}$,

tous deux non colinéaires et orthogonaux à $\vec{n} \begin{pmatrix} 5 \\ 4 \\ -1 \end{pmatrix}$.

b. Montrons que la droite d_2 coupe le plan P au point B(3 ; 3 ; 5).

Autrement dit, montrons que $B \in P$ et $B \in d_2$.

On a : $5(3) + 4(3) - 5 - 22 = 15 + 12 - 5 - 22 = 22 - 22 = 0$, donc : $B(3 ; 3 ; 5) \in P$.

De plus, dans la représentation paramétrique de la droite d_2 , en posant $t' = 4$, on a :

$$\begin{cases} x = -5 + 2(4) = -5 + 8 = -3 \\ y = -1 + (4) = 3 \\ z = 5 \end{cases}$$

Le point B(-3 ; 3 ; 5) appartient donc à la droite d_2 .

Conclusion : la droite d_2 coupe le plan P au point B(3 ; 3 ; 5), c'est-à-dire que B est le point d'intersection de la droite d_2 et du plan P.

5. Soit Δ la droite dirigée par le vecteur $\vec{v} \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ -3 \end{pmatrix}$ et passant par B(3 ; 3 ; 5).

a. Déterminons une représentation paramétrique de la droite Δ .

Pour tout point M(x, y, z) de l'espace, $M \in \Delta \Leftrightarrow \overline{BM}$ et \vec{v} sont colinéaires \Leftrightarrow Il

existe un réel t tel que $\overline{BM} = t''\vec{v} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} x - 3 \\ y - 3 \\ z - 5 \end{pmatrix} = t'' \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ -3 \end{pmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} x - 3 = t'' \\ y - 3 = -2t'' \\ z - 5 = -3t'' \end{cases}$

$\Leftrightarrow \begin{cases} x = 3 + t'' \\ y = 3 - 2t'' \\ z = 5 - 3t'' \end{cases}, t'' \in \mathbb{R} \leftarrow$ Équation paramétrique de la droite Δ

b. Déterminons si les droites d_1 et Δ sont sécantes.

Les droites d_1 et Δ sont sécantes s'il existe un point dont les coordonnées (x ; y ; z) vérifiant les deux systèmes :

$$\begin{cases} x = 2 + t \\ y = 3 - t \\ z = t \end{cases} \text{ et } \begin{cases} x = 3 + t'' \\ y = 3 - 2t'' \\ z = 5 - 3t'' \end{cases}$$

Autrement dit, si l'on a : $\begin{cases} 2 + t = 3 + t'' \\ 3 - t = 3 - 2t'' \\ t = 5 - 3t'' \end{cases}$, c.-à-d. $\begin{cases} t = 1 + t'' \\ t = 2t'' \\ t = 5 - 3t'' \end{cases}$, donc :

$$\begin{cases} t = 1 + t'' \\ t = 2t'' \\ 2t'' = 5 - 3t'' \end{cases}, \text{ d'où : } \begin{cases} t = 1 + t'' \\ t = 2t'' \\ 2t'' + 3t'' = 5 \end{cases}, \text{ donc : } \begin{cases} t = 1 + t'' \\ t = 2t'' \\ 5t'' = 5 \end{cases}, \text{ ainsi : } \begin{cases} t = 1 + 1 = 2 \\ 2 = 2 \\ t'' = 1 \end{cases}$$

Conclusion :

Le point de la droite d_1 pour lequel $t = 2$ et de la droite Δ pour lequel $t'' = 1$ est point d'intersection de ces deux droites. Ses coordonnées sont données par :

$$\begin{cases} x = 2 + 2 = 4 \\ y = 3 - 2 = 1 \\ z = 2 \end{cases} \text{ ou par } \begin{cases} x = 3 + 1 = 4 \\ y = 3 - 2(1) = 1 \\ z = 5 - 3(1) = 2 \end{cases}$$

C'est-à-dire que les droites d_1 et Δ se coupent au point de coordonnées $(4 ; 1 ; 2)$.

- c. D'après les questions précédentes, la droite Δ est orthogonale aux droites d_1 et d_2 et coupe d_1 en $A(2 ; 3 ; 0)$ et d_2 au point de coordonnées $(4 ; 1 ; 2)$.

Conclusion : la droite Δ est à la fois sécante avec les deux droites d_1 et d_2 et est orthogonale à celles-ci.