

Test rapide sur les variables aléatoires

1. Définition d'une variable aléatoire X .

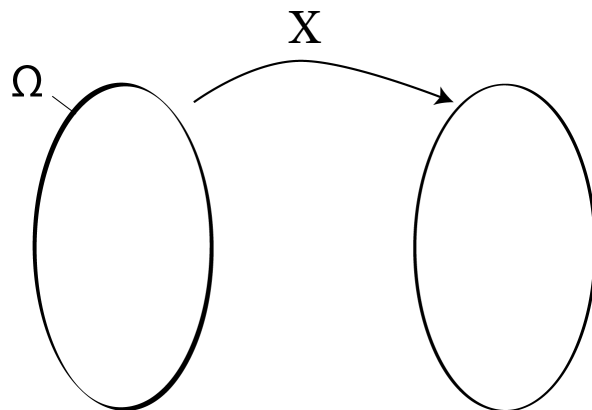
2. On considère l'expérience aléatoire qui consiste à tirer au hasard une boule dans une urne contenant 10 boules indiscernables au toucher parmi lesquelles 1 boule verte, 3 boules bleues et 6 boules rouges.

Si le joueur tire la boule verte, il gagne 8 €.

Si le joueur tire une boule bleue, il gagne 1 €.

Si le joueur tire une boule rouge, il perd 2 €.

2.A. Compléter le schéma ci-contre :



2.B. Traduire par une phrase explicite l'expression : " $X = 1$ " ?

2.C. Qu'est-ce que " $X = 1$ " ?

2.D. Combien de valeurs prend la variable aléatoire X ? Lesquelles ?

2.E. Compléter le tableau donnant la loi de probabilité de la variable aléatoire X associée à l'expérience.

x_i			
$P(X = x_i)$			