

Synthèse des notions abordées le lundi 19 septembre 2022 (Partie 1)

Affectation d'une valeur

```
In [1]: a=2
```

```
In [2]: a
```

```
Out[2]: 2
```

L'instruction `a=2` affecte la valeur 2 à l'objet de la classe `int` référencé par la variable `a`

Expression évaluable

```
In [3]: a==2
```

```
Out[3]: True
```

```
In [4]: a!=2
```

```
Out[4]: False
```

```
In [5]: type(a==2)
```

```
Out[5]: bool
```

```
In [6]: type(a!=2)
```

```
Out[6]: bool
```

Les expressions `a==2` et `a!=2` ont pour valeurs `True` (Vrai) et `False` (Faux). On peut ainsi vérifier si la variable appelée `a` référence une valeur égale à 2 ou différente de 2. Ces expressions sont des expressions dites booléennes.

```
In [7]: mot = "Hello"
```

```
In [8]: "l" in mot
```

```
Out[8]: True
```

On peut aussi évaluer si un caractère se trouve dans une chaîne de caractères.

```
In [9]: a < 3
```

```
Out[9]: True
```

```
In [10]: a > 3
```

```
Out[10]: False
```

```
In [11]: a <= 2
```

```
Out[11]: True
```

```
In [12]: a >= 2
```

```
Out[12]: True
```

Ces expressions évaluables jouent un rôle important dans les instructions de branchement conditionnel.

```
In [14]: i = 0
while i<=3:
    print(i)
    i+=1
```

```
0
1
2
3
```

```
In [15]: n = int(input("Entrer un entier relatif : "))
if n >= 0:
    print(f"L'entier {n} est positif.")
else:
    print(f"L'entier {n} est négatif")
```

```
Entrer un entier relatif : -3
L'entier -3 est négatif
```